**PHƯƠNG ÁN TRIỂN KHAI GIẢNG DẠY SINH VIÊN BISUK 2018**

1. **Tổng quan**

Tên chương trình: BISU

Số lượng: 5 sinh viên

Trình độ sinh viên: đã có kiến thức căn bản về lập trình, lập trình web

Định hướng đào tạo: giảng dạy các bộ môn: Scratch, Web programming, IoT, Android App Development.

Thời gian đào tạo: 8/1/2018 🡪 8/5/2018

1. **Chương trình và lịch trình giảng dạy**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Contents** | **Start date** | **End date** | **Duration** |
| **1** | **Scratch Programming** | **9-Jan** | **19-Jan** | **2w** |
|  | Scratch Functions | 9-Jan | 12-Jan | 1w |
|  | Build a mini program in Scratch | 15-Jan | 19-Jan | 1w |
| **2** | **Web programming PHP, MySQL** | **22-Jan** | **16-Mar** | **3w** |
|  | Codeigniter | 22-Jan | 2-Feb | 2w |
|  | MySQL | 5-Feb | 9-Feb | 1w |
|  | Coding a website | 26-Feb | 16-Mar | 3w |
| **3** | **IoT** | **19-Mar** | **4-May** | **7w** |
|  | Introduction to IoT and working with LED/counting in Arduino | 19-Mar | 23-Mar | 1w |
|  | Working with LCD screen, Sensors and Remote | 26-Mar | 30-Mar | 1w |
|  | Mobile app architechture and design | 2-Apr | 6-Apr | 1w |
|  | Mobile app development | 9-Apr | 13-Apr | 1w |
|  | Coding a prototype application | 16-Apr | 4-May | 3w |

1. **Phương pháp giảng dạy**
2. ***Đối với tuần giảng dạy lý thuyết***

Giảng viên sẽ giảng dạy 6 giờ lý thuyết chia đều cho 3 ngày đầu tuần

Sinh viên sẽ tự học và làm assignment. Cuối ngày sẽ có mentor review và giải đáp thắc mắc trong vòng 1 giờ.

Cuối tuần sẽ có review chung cho cả tuần trong vòng 2 tiếng.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Monday** | **Tuesday** | **Wednesday** | **Thursday** | **Friday** |
| Morning (4h) | Lecture | Lecture | Lecture |  |  |
|  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Afternoon (4h) |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | Mentor and review |
| Mentor | Mentor | Mentor | Mentor |

1. ***Đối tới tuần thực hiện project***

Sinh viên sẽ thực hiện project hàng ngày. Mentor sẽ review và giải đáp trong 2 giờ cuối ngày.

Buổi review cuối cùng sẽ dung để bảo vệ và đánh giá

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Monday** | **Tuesday** | **Wednesday** | **Thursday** | **Friday** |
| Morning (4h) |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Afternoon (4h) |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Mentor | Mentor | Mentor | Mentor | Mentor and review |

1. **Công tác chuẩn bị**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nội dung** | **Hiện trạng** | **Phương án** | **Deadline** | **Note** |
| Giảng viên | Mới chỉ có anh Thành | Tuyển thêm giảng viên mới hoặc thuê giảng viên part-time. Anh Thái sẽ giúp đỡ phần giảng viên dạy Android | 31/12/2017 | Đã đăng tin tuyển dụng, trao đổi thêm với anh Thái |
| Mentor | Chưa có | Thuê mentor part-time từ Fsoft hoặc chia sẻ thời gian của giảng viên | 31/12/2017 |  |
| Học liệu | Có thể sử dụng học liệu hiện tại của Scratch, IoT, PHP. Cần dịch sang tiếng Anh  Học liệu Android App cần xây dựng mới hoàn toàn | Dịch sang tiếng Anh học liệu Scratch & LP3  Giao cho giảng viên Android làm học liệu môn Android | 31/3/2018 | Cần trao đổi với giảng viên Android |